

KARTA PRACY DO DRUKU

Python od zera, zmienne i dane od użytkownika

Programowanie

Klasy VII i VIII

45 minut

Lekcja otwarta

Uczeń pisze w Pythonie program, który pobiera dane od użytkownika, zapisuje je w zmiennych i wypisuje policzony wynik.

Imię ucznia: Klasa: Data:

Dziś napiszesz swoje pierwsze programy w Pythonie. Każde zadanie uruchamiaj od razu po napisaniu, bo krótki program łatwiej naprawić niż długi.

1

Napisz program, który pyta o imię i wypisuje powitanie, na przykład: Cześć, Kasia, dobrze Cię widzieć.

Wskazówka: Użyj input z tekstem zachęty w nawiasie, zapisz wynik do zmiennej imie, a potem wypisz ją funkcją print razem z tekstem powitania, oddzielając elementy przecinkiem.

2

Napisz program, który pyta o dwie liczby i wypisuje ich sumę.

Wskazówka: Obie wartości z input zamień na liczby funkcją int, dopiero potem dodawaj. Sprawdź program dla liczb 7 i 8.

3

Napisz kalkulator kosztu wyjścia klasowego. Program pyta o cenę biletu, liczbę uczniów i koszt przejazdu, a potem wypisuje koszt całkowity.

Wskazówka: Cenę biletu i koszt przejazdu zapisz jako float, liczbę uczniów jako int. Koszt całkowity to cena biletu razy liczba uczniów plus koszt przejazdu. Policz go w osobnej zmiennej, zanim go wypiszesz.

4

Uzupełnij tabelę: dla każdej z trzech zmiennych pobranych od użytkownika w zadaniu 3 wpisz jej nazwę, przykładową wartość i typ, czyli tekst, liczba całkowita albo liczba z częścią dziesiętną.

Wskazówka: Typ poznasz po tym, jak zamierzasz użyć wartości. Jeśli będziesz liczyć, to liczba. Jeśli liczba może mieć grosze albo połówki, to liczba z częścią dziesiętną.

5

Zapisz w dwóch zdaniach, co się stanie, jeśli usuniesz obie funkcje int z programu z zadania 2. Sprawdź to w edytorze.

Wskazówka: Uruchom program i wpisz 7 oraz 8. Przeczytaj, co wypisał, i porównaj z wynikiem dodawania.